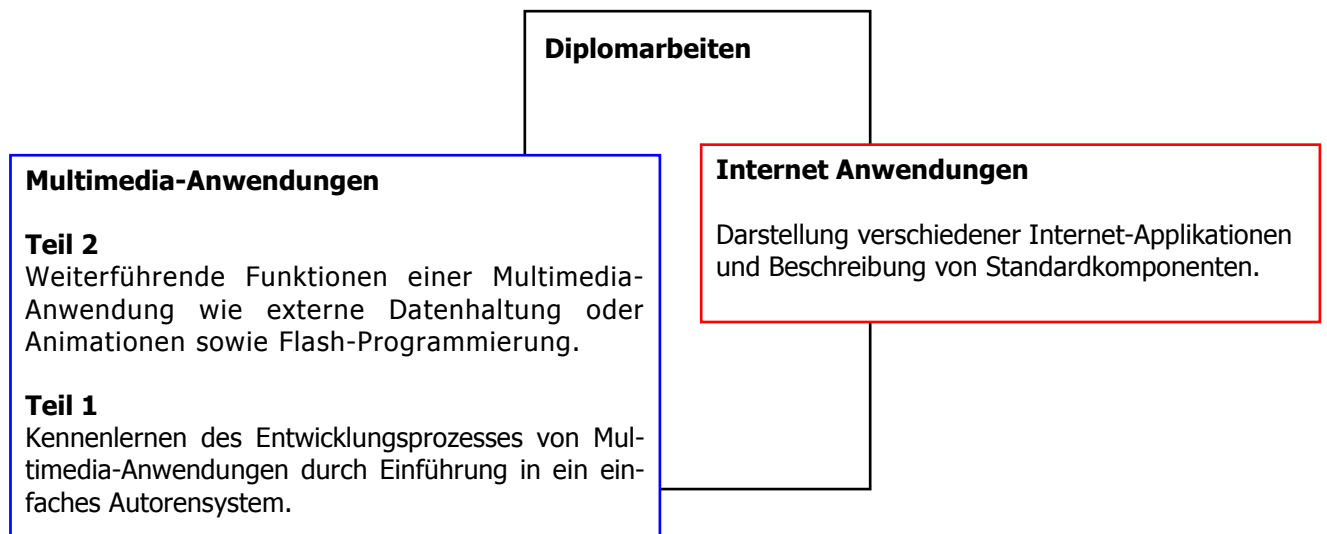




Multimediale Anwendungen



Lehrveranstaltung:

Multimedia-Anwendungen

Teil 1

Lernziel:

Kennenlernen des Entwicklungsprozesses von Multimedia-Anwendungen von der Konzeption bis zur Realisierung mit beteiligten Fachleuten.

Einführung in ein einfaches Autorensystem, z.B. Matchware Mediator

Inhalt:

Der Multimedia-Entwicklungsprozess und die dafür notwendigen Werkzeuge

Erstellen eines Drehbuchs

Realisierung des Drehbuchs mit einem Autorensystem

Aufwand: 2 SWS, Projektarbeit, schriftliche Prüfung über beide Teile

Teil 2

Lernziel:

Weiterführende Funktionen einer Multimedia-Anwendung wie externe Datenhaltung oder Animationen sowie Flash-Programmierung.

Inhalt:

Weitere Werkzeuge für die Erstellung multimedialer Anwendungen, z.B. Macromedia Flash, Macromedia Director, Soundeditoren usw.

Aufwand: 2 SWS, Projektarbeit, schriftliche Prüfung über beide Teile

Lehrveranstaltung:

Internet Anwendungen

Lernziel:

Die Ausbreitung des Internet nimmt ständig zu. Es wird daher immer wichtiger Applikationen so zu entwickeln, dass sie die Vorteile der zunehmenden Vernetzung optimal nutzen können. Ziel der Vorlesung ist es in die verschiedenen Architekturen von Internet Applikationen einzuführen und die Standardkomponenten für wesentliche Arten von Applikationen zu beschreiben.

Inhalt:

1. Technische Grundlagen
 - a. Client/Server Architekturen, JDBC, ODBC, Sockets, Stub/Skeleton
 - b. Multitier Architekturen, Web Server, Applikationsserver (J2EE, Python, .Net) und Backendsysteme
 - c. Middleware Architekturen
2. Applikationen
 - a. Client/ Server Applikationsdesign
 - b. Mobile Applikationen
 - c. Kontent Management Applikationen
 - d. Elearning Applikationen
 - e. Streaming Applikationen

Aufwand: 4 SWS, schriftliche Prüfung